En el primer trimestre se desarrollarán las 4 primeras unidades, la segunda se dará la 5 y la 6 unidad y por último la tercera se dará desde la unidad 7-10.

Los porcentajes de los criterios de evaluación están explicados en la página web.

Los datos son la forma de representar elementos de la realidad como pueden ser: números, nombres, fechas…

Existen cuatro distintas formas de almacenar datos:

* Archivos secuenciales: es un viejo sistema de almacenamiento mediante cintas magnéticas, al ser secuencial indica que para llegar al archivo nº 100 tenías que pasar por todos los anteriores (esto incrementaba el tiempo de espera). Un archivo podía ser Persona: Nombre, Edad, Sexo y demás datos relacionados con dicha persona
  + Desventajas:
    - Lectura en orden obligatorio
    - Para volver al archivo previo tienes que reiniciar el proceso
    - Solo permite el uso de un usuario a la vez
    - Los campos tienen que estar ordenados siempre y con el mismo orden
    - Un cambio en el registro requiere un cambio en todos los programas
    - Solo se puede o leer o escribir, una de las 2 a la vez
    - Para escribir un nuevo registro tienes que reescribir todos los anteriores
    - Cuando acabas un fichero hay que dejar una marca de fin de fichero
  + Ventajas:
    - El borrado se efectúa tras la reescritura de todo el archivo
    - Al marcar el fin del archivo con una marca de fin de registro, imposibilita que exista esa cadena como dato, esto hace que puedas ignorar campos para no escribirlos
    - Los números se almacenan como caracteres, por ejemplo: el 100 ocupa 3 caracteres, sin embargo, el 99 solo 2
* Archivos de acceso aleatorio: este sistema se desarrolla en discos duros o disquetes, esta tecnología consta de un cabezal de lectura en una determinada posición para leer un dato en específico y no tener que leer todos los archivos previos. Tienen que tener unas estructuras de un tamaño concreto como el sector o el clúster, dentro de cada una habrá datos con el tamaño en bytes.